

Erledigt

Ein Kext für die Hardwarebeschleunigung

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Dezember 2018, 22:45

Die IGPU muss immer dann connectorless sein, wenn sie nicht als Haupt-GPU genutzt wird. Zwar wird sie auch ohne connectorless Konfiguration mit Quick Sync funktionieren, das kann aber zu erheblichen Problemen führen. Ein schönes Beispiel dafür ist Final Cut. Das bringt das komplette System zum Absturz.