

Erledigt

Ein Kext für die Hardwarebeschleunigung

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Dezember 2018, 21:16

Seit Mojave werden beide GPUs angezeigt. Zur Prüfung ob Connectorless oder nicht wirft man IOJones an und prüft den IGPU Eintrag. Wenn dort Framebuffer Einträge zu sehen sind, ist die GPU angebunden, wenn nicht, ist die Connectorless.

Nachtrag: Im Falle von MacBooks ist die IGPU natürlich immer angebunden, da sie ja auch zur Bildausgabe genutzt wird.