

Erledigt

Wer kann helfen? Mit einer SSDT über ACPI die zweite DGPU in PEG1 deaktivieren?

Beitrag von „elmacci“ vom 10. Dezember 2018, 23:56


Sodele - habe heute die Zeit gefunden es mal zu testen, [al6042](#)

Leider kann ich keinen Erfolg vermelden mit Deinen Anpassungen. Danke Dir aber für Deine Mühe, immer wieder toll wie einem hier im Forum geholfen wird!

Es hat mich nicht in Ruhe gelassen und frei nach dem Motto: **Schlagt mich hart und nennt mich Wanda - es läuft!** 😊

Mich hat die ganze Zeit gewundert warum die Methode, "Blödsinnswerte" zu injecten - wie von [ductator](#) beschrieben - nicht klappt.

Ich habe nochmal von vorne eine neue SSDT erstellt die in den Scope PEGP des Slots PEG1 diese DSM-Methode integriert.

Ich schwöre, das hatte ich schon einmal nach der Methode probiert und war erfolglos - aber offenbar hab ich in der Vergangenheit einen Fehler gemacht. Obwohl mich das wundert, denn auch damals war nur noch 1 VEGA in iStat sichtbar und Encode/Decode hat trotzdem nicht geklappt. 

Aktuell vermute ich dass ich damals nicht zusätzlich noch WEG im Einsatz hatte - das könnte eventuell die Wurzel des Problems gewesen sein dass WEG hier nun noch "Starthilfe" gibt. Ist aber im Nachgang nun schwierig nachzuvollziehen.

Sprich: Aktuell habe ich beide Vegas am Strom, unter Windows werden beide genutzt im Crossfire, unter macOS wird die zweite automatisch per SSDT deaktiviert und ich habe h264 und h265 Encode/Decode über die VEGA sowie funktionierendes DRM und Netflix über Safari.

Heureka! 🤖👉👈

Anbei mal die SSDT für den Slot PEG1, vielleicht kann das ja noch jemand brauchen (bspw. [kaneske](#) oder DSM2)



Danke an alle Beteiligten! Ich mach mir jetzt noch ein Bier auf 🍺 Scheers!

