

Erledigt

Hardwarebeschleunigung funktioniert nicht laut Videoproc

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. Dezember 2018, 19:08

Das lässt sich über solch ein Plugin sicherlich machen, übersteigt aber leider gerade meine Fähigkeiten. Den passenden Prozess kenne ich nicht. Ersetzen könnte man dan z.B. *forceOfflineRenderer* durch *forceOfflineRenderex*.