

Erledigt

Hardwarebeschleunigung funktioniert nicht laut Videoproc

Beitrag von „CMMChris“ vom 7. Dezember 2018, 18:35

Es würde schon reichen wenn das Plugin "ForceOfflineRenderer" auf false setzen würde. Dann würde Quick Look / Vorschau auch laufen und das sogar mit GPU Beschleunigung. Ich verstehe nicht was Apple da für einen Bockmist verzapft. Soll das System doch dynamisch entscheiden was genutzt wird. Dieses Hardcoding von Apple nervt extremst.