

Erledigt

Hardwarebeschleunigung funktioniert nicht laut Videoproc

Beitrag von „DerJKM“ vom 2. Dezember 2018, 21:14

[Zitat von schmalen](#)

Es scheint so das die iGPU in Mojave eine grössere Bedeutung hat?"

Jein, das hat nichts direkt mit der iGPU zu tun, sondern mit dem Hardwaredecoding an sich, also eigentlich ist es genau das Thema hier. Apple meint seit Mojave, JPEG-Bilder mittels Hardwaredecoding entpacken zu müssen (ernsthaft, bringt das wirklich so viel Batterieeinsparung für EIN BILD?), und hat hier keinen Software-Fallback eingebaut. Der Kext erzwingt diesen, wobei ich nicht ausschließen würde dass das auch weiteren Einfluss hat. Sollte man auf jeden Fall mal testen.

[myrax](#) Wikiseite fände ich gut, ist auch glaube ich die einzige Lösung das hier im Forum ohne Plugin übersichtlicher als in einem Thread darzustellen.

EDIT: Sorry, [CMMChris](#) war schneller mit der iGPU.