

Erledigt

Hilfe Intel HD 530 Dual Monitor Betrieb Mojave

Beitrag von „griven“ vom 1. Dezember 2018, 23:16

VideoProc nutzt nicht unbedingt den Encoder auf der RX sondern setzt auf die Fähigkeiten der iGPU wenn eine vorhanden ist oder sein sollte (SMBIOS abhängig). Hier hapert es leider oft am Verständnis der Funktionsweise vom macOS und der ggf. auch der des SMBIOS macOS setzt in vielen Dingen auf Frameworks die auf die Fähigkeiten des jeweils verwendeten Mac's abgestimmt sind sprich das CoreGraphicsFrameWork orientiert sich zum Beispiel an den laut SMBIOS vorhandenen Fähigkeiten des jeweils genutzten Modells und lässt dann auch nur diese zu. Verwendet man also zum Beispiel ein SMBIOS das eigentlich eine iGPU und eine dedizierte Karte besitzt und schaltet im Rechner die iGPU ab dann werden bestimmte Funktionen die macOS eben über die iGPU löst nicht verfügbar sein weil diese fehlt umgekehrt nutzt man ein SMBIOS das keine iGPU vorsieht in Kombination mit einer Grafikkarte die aber nicht das Featureset hat das macOS erwartet werden auch hier Funktionen fehlen die eigentlich da sein sollten. Eine weitere Rolle spielt gerade bei den AMD Karten wie diese von macOS erkannt werden denn es gibt zwei unterschiedliche Ansätze zum einen als eGPU via Thunderbold (hier gehen nahezu alle RX Karten) zum anderen als interne Lösung (Radeon Pro) aber nur die internen werden für Hardware Encoding/Decoding genutzt...

Also nix mit hätte hätte sondern mehr mit denk mal drüber nach und stell die Möhre auf solide (smbios) Füße 😁