

Erledigt

macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

Beitrag von „DSM2“ vom 30. November 2018, 12:24

Stromkabel ab und gut 😄

Edit:

[kaneske](#) : Das war mein Gedanke bzw der Grund dafür einen iMac Pro mit eGPU auszulesen.

In der Realität ist das alles andere als einfach umzusetzen...

Ein einfaches Edit reicht da nicht aus ala SSDT oder Kext etc und zu sagen pass auf du bist jetzt eGPU.

Er übernimmt das und das ist auch kein Ding aber taugt null, alles bleibt beim alten zwei GPUS H264 Rot.

Wir sind dran... Es gibt viel abseits davon, was man testen kann!

Schauen wir mal was draus wird.