

**Erledigt**

## **Shuttle XPC cube Barebone SH170R6 Grafik Problem !!**

**Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. November 2018, 13:12**

[anonymous\\_writer](#) : Stimmt, daran habe ich gar nicht gedacht. Dann mit dem Patcher die aktiven Ports bestimmen, die inaktiven nach und nach per uia\_exclude entfernen und immer mit USBInjectAll booten. Schließlich dann die Kext mit dem FB Patcher erzeugen, dann damit und ohne USBInjectAll booten.