

Erledigt

macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

Beitrag von „knollsen“ vom 27. November 2018, 15:29

Ich brauch mal eine Ansage zu meiner Frage in dem Thema [#236](#) .

Lese es mal so oder so und die Meinungen sind sehr unterschiedlich. Ich denke ich bin in diesem Thema besser aufgehoben, obwohl ich das Thema mit "Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung" auch verfolge.

Hier nochmal die Frage:

Lohnt es sich überhaupt mit der VEGA64 die interne IGPU für Hardwarebeschleunigung zu aktivieren? (Filme 4K - FCPX schneiden / erstellen)

Wenn ja, was ist aber wenn man eine 2. Vega64 noch mit dazu einbaut? Muss dann noch was eingestellt werden, damit ich die eine entlastet wird während ich weiter arbeite.

Es hängen jetzt 4 Monitore an der Vega64 und ich denke das das die ausgelastet ist.

Anmerkung:

4k Filme in der TimeLine flüssig darzustellen (ohne Optimierung der Medien) geht ja schon ganz gut (aber nicht perfekt), da der i9 9900k mit der M2 SSD relativ flott ist.

Lasst mich nicht dumm sterben.