

Erledigt

Final Cut Pro X 10.4 - Abstürze und Systemaufhänger

Beitrag von „obstkiste“ vom 16. November 2018, 07:21

Okay, ist aktiviert. Morgen teste ich das Ganze mal. 500fps im macx Converter sind schon schick.

16-11-18

Heureka - Finalcut hat sich zwar auch wieder aufgehängt, aber die Renderleistung mit QuickSync ist wortwörtlich flott. Ein aktuelles Projekt, welches als 1080p Film mit H264 ausgegeben wird, mit einer bisherigen Renderzeit von 7 Minuten, war binnen 3 Minuten fertig. Von der Performance im Finalcut merke ich jetzt keinen Unterschied.

Was ich getan habe:

- Shiki-Kext in Clover/Kext/Other
- Clover/Graphics/Inject Intel angehakt
- Clover/Graphics/ig-platform-id 0x01620007 (für i5/i7 3770)
- Clover/ACPI Patch GFX-IGPU
- Smbios iMac 13,2
- iGPU im Bios aktiviert, 64MB Ram
- GraphicInitial PEG

Sobald es vom System erkannt wird, plopt das Monitorsymbol in der Taskleiste auf, und Airplay wird aktiviert. Dann wird auch Hardwareencoding aktiviert.