

Erledigt

## Installation bleibt am Ende hängen

Beitrag von „ShaderMax“ vom 14. November 2018, 22:31

[Zitat von al6042](#)

Hi...

mir fehlt da mal der erwähnte Screenshot.

Zudem haben die 600er Serien Nvidia Karten gerne mal das Problem, dass sie von Mojave nicht mehr unterstützt werden.

Dachte immer die 670 wird sogar noch nativ unterstützt.

Datum/Uhrzeit ist korrekt eingestellt ja 😊

Screen sagt auch nicht mehr aus, deswegen kam er doch nicht 😊