ASUS GTX1050ti zu langsam unter High Sierra 10.13.6

Beitrag von „ralf.“ vom 11. November 2018, 16:31

Die OpenGL-Werte sind mit dem High Sierra-Kernel schlecht,

OpenCL-Werte dagegen sind bei meiner noch ein kleines bisschen besser als im Intel-System.

Da läßt sich im Moment nichts dran ändern. Shaneee wollte sich dem Problem annehmen. Aber bisher nichts...