Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „mitchde“ vom 11. November 2018, 10:06

Aha, anders als bei OpenCLs Luxmark scheint es entweder (noch) nicht zu gehen alle Metal GÜU devices zu nutzen ODER, weil TEST app, der Entwickler hat den dazu notwendigen Mehr Code (noch) nicht implementiert.

Was bei allen solchen Tests auch immer ne - zumindest kleine - Rolle spielt ist neben der GPU + GPU VRAM Speed das System dahinter, also CPU+Bus+ PCIe Speeds. Selbst wenn die CPU Kerne laut HWMonitor eher wenig zu tun haben, sind sie im Einsatz.