

Erledigt

Wechsel der Grafikkarte

Beitrag von „metasynt“ vom 10. November 2018, 17:43

[Zitat von derHackfan](#)

Folgendes könnte bei dir der Fall sein:

Du hast vielleicht eine GT 640 mit Fermi Chip GF116 (vielleicht eine umbenannte GT 500 Series), die braucht den Inject Nvidia in der Defaults.plist, deine GT 710 basiert auf der Kepler Architektur und braucht diesen Inject Nvidia nicht, dass würde das Verhalten bei deinem System erklären. 😊

kann, sein, weis ich leider nicht ob das ein fermi chip ist. hab mit plistedit die defaults.plist geöffnet. wo finde ich einen inject nvidia dort? bei boot-args hab ich bisher lediglich uia_exclude eingesetzt um die usb3 ports zu laufen zu kriegen. was anderes ist da nicht unter werte aufgeführt.

[Zitat von ralf.](#)

Die GT 710 braucht unter El Capitan den Webdriver

ok, dann muss ich den webdriver irgendwie mit meiner alten gt640 installiert kriegen.

hab mich hier in der wiki etwas umgesehen. wenn ich den letzten webdriver für el capitan installieren will kriege ich eine fehlermeldung: "Mac OS X version is not compatible. mac osx version 10.11.6 is not supported with this package"

selbe fehlermeldung tauch bei allen webdrivern von dem download bereich auf. auch ein bei nvidia direkt heruntergeladener webdriver führt zu dieser fehlermeldung. (achtung: ich benutze immer noch 10.11.3, aber auch der treiber für diese osx hat die fehlermeldung)

dann hab ich cudadriver_396.148_macos.dmg von nvidia runtergeladen und installiert. jetzt erscheint in den systemeinstellungen ein neues programm mit namen: cuda.

wenn ich das starte sagt mir das programm das ein update nötig ist. install cuda update kann ich aber nicht verwenden. ist ausgegraut.

dann habe ich in der wiki gelesen, dass das boot argument nvda_drv=1 im bootloader benötigt wird.

muss ich das in der defaults.plist meiner system-efi bei bootargumenten hinzufügen? da ist schon ein bootargument. kann ich den wert des boot-args durch ein komma ergänzen? also bei mir:

```
"uia_exclude=HS01;HS06;HS07;HS08;HS12, nvda_drv=1"
```

dann steht das unter ozmosis noch weitere einträge nötig sind:

DisableNvidiaInjection = YES (%01/True) für ozmosis für kepler grafikarten.

wo setze ich diesen eintrag?

und dann muss ich wahrscheinlich zur aktivierung der neuen defaults.plist einen nvram reset durchführen, oder?

grüsse

metasynt