

# [TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „Squallsnext“ vom 8. November 2018, 21:33

Nach testen und rum probieren bin ich jetzt endlich fertig. Hatte einen komischen Bug der mir eine 60fps Blockade bescherte.

Nach einigen rum probieren bin ich ihn losgeworden und habe bessere Ergebnisse in Mojave als in Windows 10.

| Ranking | Configuration                                | Score                              |
|---------|--|------------------------------------|
| 1.      | 3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open | 145.83                             |
| 2.      | 3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open | 144.46                             |
| 3.      | 3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open | Identical System<br>OpenGL: 145.38 |
| 4.      | 3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open | OpenGL Refe                        |
| 5.      | 4C/8T @ 2.79 GHz, Quadro K4000M/PCIe/SSE2    | 67.71                              |

Allerdings funktioniert das Skript nicht wie ich will. Mit den Werten aus Windows, was Clock und Spg. angeht, aber laut Terminal

komme ich nicht annähernd ran. Auch finde ich keine Tools wo man sich die Watt anzeigen kann.

Aber soweit bin ich zufrieden. Danke für die tolle Arbeit.