

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. November 2018, 17:09

Hatte ich auch nicht so verstanden. Wollte nur wissen, ob ich vielleicht irgend wo etwas missverständliches behauptet hätte. SLI/CF kann bei Spielen sinnvoll sein, also direkt für die Grafikausgabe. Mehrere Einheiten können zusammen das Bild berechnen, und vor allem können die Kerne auf EINEN GEMEINSAMEN (zusammengefassten) VRAM zugreifen. Auch für manche Apps ist das sinnvoll, möglichst zusammenhängendes großes VRAM zu haben. Für Berechnungen, die grundsätzlich erst mal gar nichts mit der Bildausgabe zu tun haben müssen - sehr wohl deren Ergebnisse - ist eine solche Hardwareverbindung nicht weiter förderlich. Da kümmert sich das Betriebssystem drum, welches freie Gerät den jeweiligen Zuschlag zur Berechnung bekommt.