

Erledigt

FinalCut mag mein MojaveHacki nicht.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 5. November 2018, 21:46

[griven](#) wird gleich probiert! Allerdings ist das ja nicht die schönste Variante da ich das Hintergrundrendern besonders bei großen Projekten sehr schätze. Aber im Notfall wäre das zumindest jetzt erstmal ein guter Workaround bis Mojave und die Hackis sich ein wenig besser vertragen.

Ich berichte obs funktioniert!

PS: Leider trotzdem immernoch Probleme also das Hintergrundrendering wars bei schonmal nicht.

PPS: Glaube mittlerweile das es mit der Grafikkarte zu tun hat, habe heute mit einer anderen Platte mal in HS aufgespielt um zu schauen ob FinalCut unter den alten Bedingungen rund läuft. Die Antwort ist: Tut es nicht! Der Fehler ist hier zwar leicht abgewandelt (erst bleibt nur FinalCut hängen - erst wenn ich den Prozess schließen will hängt das ganze System) aber das Ergebnis ist das Gleiche.