

Erledigt

AMD RX560 erkennt nur einen Bildschirm

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. November 2018, 16:17

Zwei Sachen wären ganz interessant zu wissen:

- Von welchem Hersteller bzw. welches Modell ist die RX560?
- Welches SMBIOS nutzt du?

Dass bei gewissen Modellen der Framebuffer nicht passt ist zwar seit dem eGPU-Support deutlich seltener geworden, aber wenn wir wissen du hast z.B. die Sapphire Pulse, dann können wir das ausschließen. Außerdem gibts einige SMBIOS (meist die die selbst so eine GPU haben), bei denen andere Grafik-Regeln greifen. Dafür ist die AppleGraphicsDevicePolicy zuständig, der oben schon genannte Patch sollte solche Probleme lösen.

Ansonsten hat [al6042](#) vollkommen recht, wenn du nur eine dGPU im System hast gibt es keinen Grund, sie nicht in den ersten PCIe-Slot (x16) zu stecken. Eine eventuelle zweite GPU gehört in den x8er. Nur diese beiden Slots sind direkt an die CPU angebunden, der x4er hängt am Chipsatz, wodurch dann alle Daten erst noch da durch müssen.

Und die Intel sollte erstmal aus, später kann man die immer noch einbinden. Ohne die ist's erstmal einfacher.