

Erledigt

Vega 64 Spulenfiepen (Last im IDLE)

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 22:44

Was hat denn emuvariable mit der Grafikkarte am Hut? Das ist doch nur fürs Emulieren des NVRAM zuständig. Bei mir wird der native NVRAM genutzt aber ich habe auch mit emuvariable noch Spulenfiepen. Bei meiner Karte hilft da nur das Limitieren des Turbo Taktes.