

Erledigt

Nvidia GTX 1060 wird nicht erkannt

Beitrag von „dcpro11“ vom 2. November 2018, 12:01

[Zitat von al6042](#)

Das hängt am entsprechenden Framebuffer Kext.

Checke mal die KextsToPatch-Einträge aus folgendem Beitrag:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

[al6042](#) vielleicht eine dumme frage von mir, aber du hast da 4 K2P einträge für die HD530, wie weiß ich welche ich benutzen soll oder muss ich alle 4 einträge benutzen?