

Erledigt

ATI Radeon HD4650 und ML 10.8.2

Beitrag von „20millionmilestohope“ vom 18. Januar 2013, 09:11

Hi,

hab anstelle der Intel HD 4000 (da kein VGA funktioniert) momentan eine nVIDIA GeForce 8500 GT eingebaut, die über "GraphicEnabler=Yes" anstandslos läuft. Nun habe ich aber noch eine ATI Radeon HD4650 rumliegen, die weitaus besser ist als die 8500 GT. Da ich ab und zu auch mal Spiele spielen möchte, würde ich nun gerne die ATI Radeon HD4650 nutzen. Wie bekomme ich diese unter Mountain Lion 10.8.2 zum laufen?