

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „herrfelix“ vom 24. Oktober 2018, 18:32

Kurze Zwischenfrage: ich denke es reicht, wenn ich zum aktivieren der Kexte Mojave 10.14.0 noch einmal über die bestehende Installation drüberbügelle? Ich muss nicht zwangsweise irgendeine Beta installieren?

Außerdem: Ich will es für meine RX570 probieren. Sehe ich es richtig, dass ich dafür im kext einfach die 0x67df1002 durch 0x67ef1002 ersetze?