

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „TNa681“ vom 22. Oktober 2018, 20:42

[kuckkuck](#) ich meinte im Speziellen für die CoffeeLake Generation mit HD630 in Verbindung mit dem aktuellsten Whatever-Kext. Sind das dann die gleichen KextToPatches und welche IG-Plattform ist dann Connectorless?

Das ist für mich noch nicht so direkt aus den ganzen anderen Threads herauszulesen und da freue ich mich über jede Hilfe.