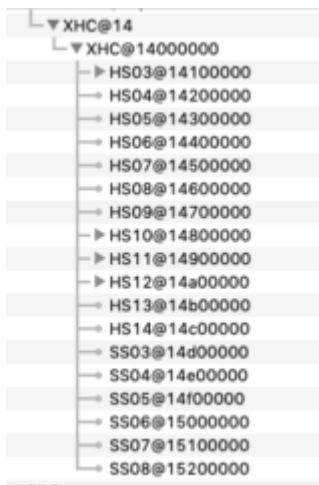


Erledigt

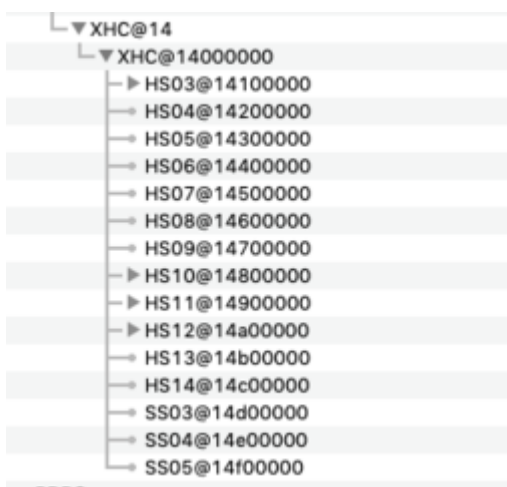
seit der Mojave Beta 3 Dev. und der Normalen geht der 15 Port Limit Patch nicht mehr HS@xx sind alle 14 da SS@xx darum nur einer

Beitrag von „locojens“ vom 12. Oktober 2018, 16:32

USBPower.kext ist angepasst auch in der Modellkennung (Original war 18.1 nun 18.3) etc.!
darum läuft es ja mit dem "alten 10.14.1 Beta 1" Mojave so wie es soll.



Wenn ich jetzt aber bei identischen Voraussetzungen auf 10.14.1 update (Beta 3 war es glaub ich mittlerweile) steigt da irgendwas aus.



Scheint so als müsste ich das Spiel mit den Betas erstmal ruhen lassen.

[cobanramo](#) ... wie du bemerkt hast, hat das Board "ein zwei" Ports mehr als 15 😊

[Harper Lewis](#) Kann leider auf keinen einzigen der Ports verzichten.