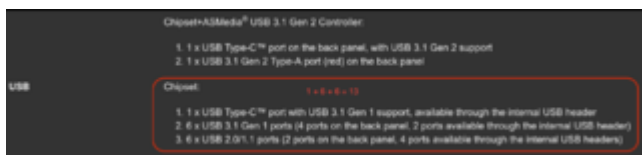


Erledigt seit der Mojave Beta 3 Dev. und der Normalen geht der 15 Port Limit Patch nicht mehr HS@xx sind alle 14 da SS@xx darum nur einer

Beitrag von „cobanramo“ vom 12. Oktober 2018, 10:33



Dein Board hat nicht mal 15 Port's, also wie kommst du darauf einen Portlimit Patch zu brauchen?

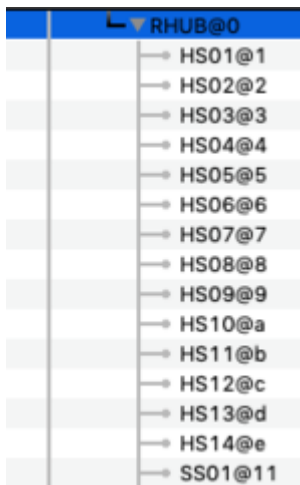
Das problem bei dir ist mit grösster Wahrscheinlichkeit dass die Port's die du brauchst eher im darüber liegenden Bereich angesiedelt sind. Also muss du diejenigen im unteren Bereich nicht brauchbar sind "excluden".

Beispiel:

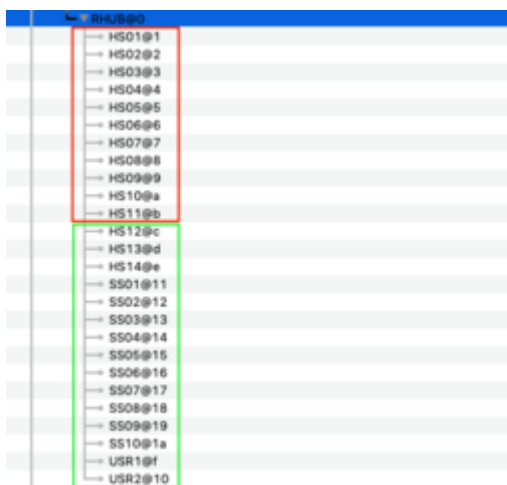
Das hier ist die komplette Schema:

L	RHUSB0
→	HS01@1
→	HS02@2
→	HS03@3
→	HS04@4
→	HS05@5
→	HS06@6
→	HS07@7
→	HS08@8
→	HS09@9
→	HS10@a
→	HS11@b
→	HS12@c
→	HS13@d
→	HS14@e
→	SS01@11
→	SS02@12
→	SS03@13
→	SS04@14
→	SS05@15
→	SS06@16
→	SS07@17
→	SS08@18
→	SS09@19
→	SS10@1a
→	USR1@f
→	USR2@10

Du sagst du bekommst das hier:



Also liegen deine aktiven Ports zuteil irgendwo im grünen Bereich, die inaktiven & nicht angeschlossenen Port's auf beiden Seiten "ausschliessen" somit rücken deine aktiven Ports so wieder auf den oberen Bereich.



1. DAU Methode 😊

Das kannst du sehr einfach mit dem FBPatcher Tool erreichen in dem du alle Port's durchtestest und dir einen USBPower.kext erstellen lässt.

2. Level 1

Du kannst dir den [Tread](#) vom Kuckkuck reinziehen und das gleiche erzielen was oben steht und gleichzeitig die **Funktionsprinzip** verstehen.

3. Level 2

Du kannst dir den Brumbaer [heavy Stoff](#) reinziehen, dabei Funktionsprinzip & wie so eine Kext aufgebaut und eingesetzt wird erlernen, das Ergebnis ist nichts weiter als das gleiche erste DAU Methode 😊

Edit: [Aktuelle Portlimit Patches](#)

Gruss Coban