

**Erledigt**

## **HDMI Audio (Nvidia) funktioniert nicht - generelle Optimierungen**

**Beitrag von „Maddeen“ vom 7. Oktober 2018, 12:08**

Dank dir schon mal.

Ich habe ja - wenn ich das richtig im Kopf habe (nutze aktuell nur Windows wegen der Treibergeschichte) ja eine HD530 (i5-6600k).

Sprich ich bräuchte das dann auch, denn "connectorless" und Quicksync sind ja für Hardwarebeschleunigung/Airplay Pflicht - sofern ich das richtig verstanden habe.

Das mit dem HDMI/DP-Audio ist eines der Punkte, wo ich mich am meisten drauf freue.

Wir haben ja damals gemeinsam - bzw. 😊 gefühlte Stunden daran rumgedoktort, dass Audio bei meiner EVGA 1060 SC ans laufen kommt - vergebens. Maximal wurde Audio ja nur alle x-mal bei Neustart erkannt.

Ich erhoffe mir, dass das Thema dann mit der Vega auch der Vergangenheit angehört 😊

### **UPDATE fürs Protokoll:**

ASUS ROG STRIX VEGA 56 OC eingebaut - seit dem natürlich keine Treiberprobleme mehr UND dauerhaft HDMI-Audio (bzw. in meinem Fall via DisplayPort) - sogar ohne den o.a. Kext2Patch von Al6042

Für meine Konfig musste ich auch keine Anpassung bei den Bootflags oder sonst was machen.

Fazit: Glückliche 😊 - und nochmal Danke [al6042](#) 👍