

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „crusadegt“ vom 30. September 2018, 21:49

Naja da besteht ja hauptsächlich das Problem, dass die iGPU nicht hoch taktet und meine läuft ja konstant auf volle Pulle 😄