

Erledigt

HD 4600 Funktioniert nicht

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. September 2018, 17:50

Es laden nicht die richtigen Treiber für die iGPU. Ebenfalls kommt die ig-platform-id garnicht beim Device an.

Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten:

- Du kannst versuchen die ig-platform-id per Property für WEG über die config zu injecten (nicht über Graphics --> ig-platform-id)
- Oder du schmeißt mal alle Intel Injects, etc und Whatevergreen raus und packst die von mir für dich zusammengestellte SSDT nach ACPI/patched und machst einen Neustart.

Ich habe gesehen, du baust die Nvidia nicht aus o.ä, sondern setzt sie einfach auf nv_disable. Ich habe absolut nichts mit Nvidia am Hut im Hackintosh Bereich, aber ich meine mich zu erinnern, dass nv_disable bei aktuellen macOSs nicht mehr zieht. Desweiteren ist eine solche Kombi (ded. und int. GPU eingebaut, aber iGPU mit Monitor verbunden) von Apple nicht vorgesehen. Es kann sein, dass deswegen bei den aktuelleren OSs Probleme entstehen, denn normalerweise ist die HD 4600 eher ein unproblematischer Kandidat...