

Erledigt **HD 4600 Funktioniert nicht**

Beitrag von „Veemyu“ vom 29. September 2018, 20:29

Danke dir es war auch Mitternacht vielleicht war mein Gehirn ja schon Brei werde auf normales [BIOS flashen](#) und testen 😊 Schau mir natürlich erstmal den Clover Ordner an

Also mit Clover komme ich in High Sierra Rein jedoch nicht in Mojave in Mojave besteht das AppleACPICPU problem Und in High Sierra geht die iGPU immer noch nicht [@kuckkuck](#) [@rubenszy](#)

EDIT: Habe jetzt mal einige Sachen ausprobiert:

DISCLAIMER!! Habe die Virtual SMC rausgelöscht und FakeSMC der neuesten Version benutzt das Virtual SMC nicht mit Mojave funktioniert hat zumindest nicht bei mir

Bin jetzt mit 64MB und MAX im System aber nach 6 Minuten warten wegen busy timeout Benutze die Headless HD 4600 IG ID aus [@kuckkucks](#) Thread. Habe meine Nvidia GPU als Priorität, 64 MB und MAX und den Web Treiber aktiv, die Azul und HD5000 Controller Kext wird geladen.

Habe aber kein Quicksync und musste jetzt ungefähr 6+ Minuten warten nach 4 60 Sekündigen Busy Timeouts



