

Erledigt

High Sierra @ Lenovo G710

Beitrag von „griven“ vom 27. September 2018, 23:18

Gibt es für beide Probleme 😄

2. HDMI Audio hängt in erster Linie davon ab ob in der DSDT im Device GFX0 oder iGPU je nachdem wie es bei Dir heißt HDAU korrekt spezifiziert ist denn damit HDMI Audio funktionieren kann will macOS gerne auch wissen ob es denn überhaupt ein Audio Device gibt über das der Ton transportiert werden kann. im DSL Code sieht sowas exemplarisch dann so aus:

Code

```
1. Device (HDAU)
2. {
3.   Name (_ADR, One)
4.   Method (_DSM, 4, NotSerialized)
5.   {
6.     If (LEqual (Arg2, Zero)) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }
7.     Return (Package()
8.     {
9.       "hda-gfx", Buffer() { "onboard-2" },
10.    })
11.  }
12. }
```

Alles anzeigen

1. Die Bildschirmhelligkeit lässt sich ebenfalls mit einem beherzt eingesetzten DSDT Patch zur Mitarbeit überreden denn auch hier muss macOS ja erstmal wissen das es sich um ein Laptop Display handelt und dazu benötigt es das Device PNLF bzw. innerhalb des genannten Devices einige macOS spezifische Eigenschaften.