

Erledigt

Mojave GTX1060

Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2018, 12:54

[@Maddeen](#)

Ab da benötigt man kein update mehr. Einfach mit WhateverGreen und `-ngfxcompat=1` starten.

Oder die Build-Nr. in dem `NVDAStartupWeb.kext` ändern.