

**Erledigt**

## **Update auf Mojave aber mein altes Problem bleibt**

**Beitrag von „Harper Lewis“ vom 26. September 2018, 10:57**

Moin,

falls noch nicht getan, arbeite bitte [diese Anleitung](#) durch. Notiere dir genau, welche Ports aktiv sind und wo sich diese befinden. Wenn das erledigt ist, lassen sich die Ports korrekt konfigurieren (z.B. mit einer Positivliste SSDT-UIAC). Alternativ kannst du auch [FBPatcher](#) benutzen und damit USBPower.kext erzeugen.