Erledigt FCPX - langsamer Export trotz Radeon RX580

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. September 2018, 12:44

Quick Sync nur mit Whatevergreen funktioniert nicht immer zuverlässig. Bei mir hat Whatevergreen sogar noch tiefergehende Probleme verursacht, weshalb ich den Mist wieder rausgeworfen habe. Soweit ich weiß brauchst du Whatevergreen auch nicht für deine RX580, könntest du also auch rauswerfen.