

Erledigt

FCPX - langsamer Export trotz Radeon RX580

Beitrag von „FARV“ vom 22. September 2018, 12:25

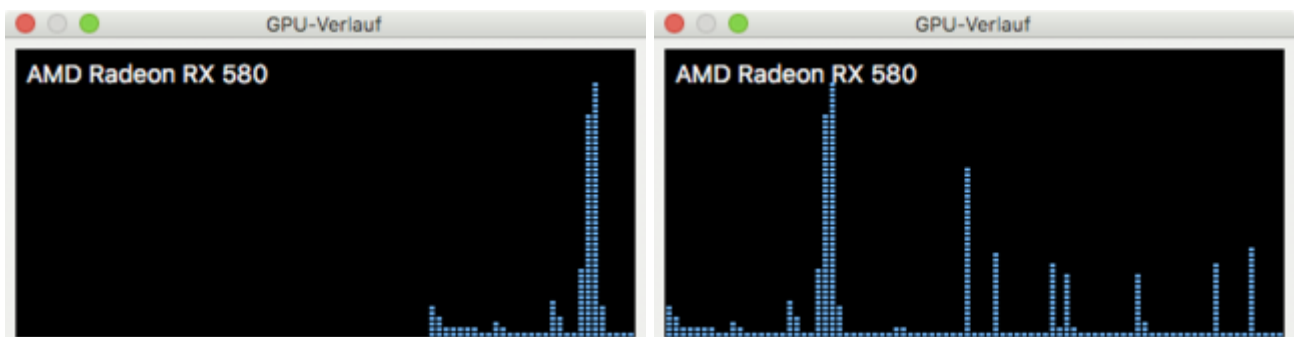
[@CMMChris](#): Hab vielen Dank.

Manchmal sieht man den Wald vor lauter Bäumen nicht!

Denn laut Anleitung sollten die ACPI-Patches, die du jetzt eingetragen hast, sowie die Fake-ID und die ig-platform-id, mit der aktuellen Version von Whatever Green eigentlich nicht mehr nötig sein.

Zumindest funktioniert nun alles soweit. FCPX, als auch Cinema Grade meckern nicht mehr rum, iTunes spielt gekaufte Filme sauber ab (allerdings immer noch nicht, aus der Cloud). Und auch die Export-Zeiten erzielen nun wieder Spitzenzeiten.

Die [GPU-Nutzung](#) sieht nun so aus (1. Bild -> BruceX; 2. Bild -> eigenes 1080p-Projekt).



Bei meinem Projekt sieht man auch sehr schön, wann und wo ich in FCPX etwas aufwendigere Effekte und co. angewendet habe. Da muss die GPU dann einmal kräftig rödeln. Nur mir iGPU zuvor war zwar die Last konstanter, doch insgesamt war der Export nicht so schnell.

Wesentlich auffälliger ist hingegen, dass das "Rendern im Hintergrund" in FCPX nun richtig Vollgas gibt. Zuvor dümpelte das so mit Cruise-Speed vor sich hin.

Irgendwann werde ich mich dann auch mal mit dem Patchen der DSDT auseinander setzen. Vielleicht bekomme ich die Fixes da ja eingebaut.

Aber da blicke ich derzeit noch nicht durch. Ich will aber auch verstehen, wo, wie und warum in

der DSDT Änderungen vorgenommen werden.