

Erledigt

DSDT Fehler lassen sich nicht entfernen

Beitrag von „al6042“ vom 21. September 2018, 08:10

Wenn ich mit [Maciasl 1.3.1](#) die ersten beiden Fehler (Liste an Zeros und einmal Arg0) entferne, ist die DSDT im Nachgang sauber und zeigt nur noch Warnungen an.

ACHTUNG:

Nutze die aktuellste Version der dazugehörigen [.plist](#), damit alle Sourcen auch drinnen sind.

Mit der [Version 1.5.2](#) treten im Nachgang noch 5 Fehler auf.

Die ersten vier kannst du durch auskommentieren der betreffenden Zeilen klären

```
81 // External (_SB_.PCI0.GFX0.U3DC, UnknownObj)
82 External (_SB_.PCI0.GFX0.STAT, UnknownObj)
83 External (_SB_.PCI0.GFX0.TCHE, UnknownObj)
84 // External (_SB_.PCI0.PEG0, UnknownObj)
85 // External (_SB_.PCI0.PEG0.PEGP, UnknownObj)
86 // External (_SB_.PCI0.PEG1, UnknownObj)
87 // External (_SB_.PCI0.PEG2, UnknownObj)
88 External (DIDX, UnknownObj)
89 External (GSMI, UnknownObj)
90 External (IGDS, IntObj)
```

Der letzte sagt auch genau, was zu tun ist.

Ändere Name (_HID, "pnp0c14") zu Name (_HID, "PNP0C14")