Erledigt Hackintosh Allround Flagship?

Beitrag von „FARV“ vom 12. September 2018, 16:46

Zunächst einmal würde ich persönlich noch ein wenig warten, wenn du ganz aktuelle HW verbauen möchtest.

macOS Mojave steht kurz vor der Veröffentlichung und auch neue "echte" Macs werden bald (vielleicht schon heute Abend) vorgestellt.
Dann ist damit zu rechnen, dass auch die aktuellen CPU's und ggf. auch die neuen Intel CPU's und nVidia-GPU's direkt von Apple unterstützt werden.
Ich spekuliere auf den Einsatz von nVidia-GPU's in den kommenden Macs, da AMD derzeit nichts leistungsfähigeres in den Köchern hat, als die GPU's die bereits jetzt schon in den iMac's (pro) verbaut werden.

Ansonsten entspricht mein System, bis auf Wakü und GPU, in etwa dem, was du dir da zusammen gestellt hast, bzw. vorstellst.
Die CPU ist bei mir auf 5GHz overclocked und das ohne Wakü und köpfen. Allerdings ist das nichts für den Betrieb unter Dauerlast in dieser Konfiguration.

Ich habe hier zwar Windows 10 ebenfalls auf einer Platte installiert, aber das kommt eigentlich nie bei mir zum Einsatz. Auch ich hatte ursprünglich den Gedanken, den Rechner ebenfalls als Gaming PC unter Windows laufen zu lassen. Doch bisher bin ich einfach nicht zum Zocken gekommen. Es ist aber gut zu wissen, dass das möglich ist (auch wenn die RX580 nen bissel lahm zum Zocken ist).
Und da ich immer zwischendurch mit Mails und co. beschäftige, ist das ständige hin und her booten zwischen den Systemen arg nervig. Dann doch lieber zwei getrennte Rechner (1x zocken, 1x arbeiten).

Die Frage die du dir bei der HW-Auswahl (insb. GPU) stellen solltest ist, womit du den Rechner bevorzugt laufen lässt.
Bei vorwiegender macOS-Nutzung ist wohl eine AMD GPU die bessere Wahl (zum aktuellen Zeitpunkt). Unter Windows (zum Zocken) eher ne nVidia-GPU.