

Erledigt

Umstieg von iMac zu Hackintosh - welche Hardware ist optimal für Grafiker?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 3. September 2018, 18:40

Mach ich, dauert ein paar Minuten.

PS-File 530 MB RGB 16 Bit

1x RX 580 8G

Reduce Noise: 8 s

Smart Sharpen: 10 s

Iris Blur: 18 s

2x RX 580 8G

Reduce Noise: 7 s

Smart Sharpen: 11 s

Iris Blur: 18 s

zum Vergleich noch mal die Vega 64 8G

Reduce Noise: 2 s

Smart Sharpen: 4 s

Iris Blur: 5 s

Ich denke mal, das sich der Unterschied wirklich durch das Speicherinterface ergibt, die Vega 64 hat 2048 Bit Speicheranbindung, die RX580 nur 256 Bit.

Den externen Benchmark kann ich mir nur so erklären, das die Vega unter Windows ihr breites Speicherinterface nicht richtig nutzt. Der Trouble mit der Vega war ja bei Erscheinen letztes Jahr durch alle Medien gegangen und vielleicht passen die Treiber bei Windows immer noch nicht perfekt. Da Apple die Karte in ihrer Premium Line verbaut denk ich mal, das die Apple Treiber die Karte besser unterstützen.