

Erledigt

Intel Iris Graphics 5200

Beitrag von „orbislacteus“ vom 3. September 2018, 15:25

Habe jetzt nochmal ein bisschen experimentiert:

Habe Inject Intel deaktiviert und 0x123456789 bei ig platform id eingetragen - keine Veränderung. Nach wie vor Grafikbeschleunigung und 4K, aber auch immer noch nix bei Unity.

Dann mal den 4k Framebuffer patch deaktiviert - dann nur noch Full HD aber auch keine Fehler mehr. WhateverGreen läuft noch. Scheint also an diesem Patch zu liegen.

Gibt es da unterschiedliche, die ich probieren könnte?
Oder hat noch jemand eine andere Idee?

[@NoirOSX](#) Wo muss ich dieses Bootflag setzen? In Clover? Zusammen mit all den anderen Bootflags?

Update:

habe mal die von [@NoirOSX](#) vorgeschlagenen Flags eingebaut. Jetzt funktioniert unity - bis auf den Projektauswahlscreen. Der ist immer noch dunkel. Ich muss also raten, welche Projekt ich gerade starte.

Außerdem fehlt aber nach wie vor der Text in Skype und diversen Browsern.