

Anleitung: macOS Sierra auf einem Kaby Lake/Skylake installieren

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. August 2018, 21:41

Wirklich eher kleine Sachen. Ich schreib dir mal ein paar Sachen in eine Liste:

- Eine wichtige Sache: Du solltest eine SSDT für Speedstep benutzen (siehe Wiki) oder unter ACPI PluginType aktivieren
- Evtl brauchst du HDAS to HDEF nicht, müsstest du in der DSDT nachschauen
- Aktivieren kannst du noch: AddMCHC, FixSBUS, FixHPET, FixRTC, FixTMR, AddPNLF, FixHeaders (unten)
- Unter Devices brauchst du die Haken bei USB nicht, ResetHDA vielleicht auch nicht
- Du kannst wenn du willst vom com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI Kext2Patch auf eine eigene [USB-Kext](#) oder nur [USBInjectAll](#) umsteigen
- Den com.apple.iokit.IOGraphicsFamily K2P solltest du nicht brauchen
- Mit uuidgen im Terminal kannst du noch eine UUID für SmUUID im SMBIOS generieren
- Auch bei CustomUUID kannst du eine UUID generieren
- Du brauchst nicht zwingend all die Treiber in Drivers64, stören aber auch nicht
- Du könntest von NvidiaGF und IntelGF.kext auf Whatevergreen umsteigen