

Erledigt

GFX Loader Problem

Beitrag von „al6042“ vom 19. August 2018, 00:16

Ich gehe davon aus, dass macOS eine Firmware aus der HD630 abfragt, aber mit dem Ergebnis nicht ganz einverstanden ist oder andere Werte erwartet.

Das Boot-Argument unterdrückt die Firmware-Abfrage.

Hier könnte der "Share Memory"-Wert eine Rolle spielen.

Ich setze den gerne auf 64M

Damit GFX0 (externe Grafik) und IGPU (interne Grafik) gleichzeitig aktiv sind, musst du bei dir auch den "IGPU Multi-Monitor" auf "Enabled" setzen.

Das wäre nötig, wenn du z.B. die IGPU als "connectorless" im Hintergrund zur Verarbeitung von FCP-Material nutzen möchtest.