

Erledigt

Bekomme GTX 1050 nicht zum laufen!

Beitrag von „rocknwolf“ vom 16. August 2018, 13:28

Hallo,

Ich habe folgendes Problem, ich habe einen USB Stick mit Unbeast

- High Sierra erstellt, dieser funktioniert auch einwandfrei.

Nach der Installation habe ich den NVidia Webdriver installiert,

nach dem Neuboot wird aber keine GTX 1050 erkannt, sondern es steht immer noch das Graphicsdiplay mit 3 MB da in "über diesen Mac" !

Die High Sierra Updates auf 10.13.6 kann ich zwar herunterladen und Installieren werden aber nach dem neuen Neuboot vom System nicht erkannt, bzw. nicht eingebunden.

Ich habe auch schon auf Youtube etliche Videos darüber angeschaut, aber jeder zeigt und was anderes..,mit Clover usw.

Mit Clover kenne ich mich nicht gut aus ! Ich habe früher immer mit dem Chamelion Wizard gearbeitet, aber dieser funzt nicht mehr seit Mavericks.

Ich bin schon am verzweifeln!

Hardware:

Asus A170z,

Gigabyte GTX 1050 2 GB,

Intel Core I7 7700 4x3,6 GHz,

16 GB DDR 4 Ram,

Samsung 500 GB SSD,

Wie gehe ich richtig vor ?

viele Dank !