

Erledigt

AMD Vega 64 - Keine native Auflösung in Clover

Beitrag von „DSM2“ vom 11. August 2018, 20:37

[@al6042](#) : Bei den neueren Karten soll es das Problem mit der falschen Auflösung nicht mehr geben,
leider sind alle Karten aus der ersten Release Partie betroffen.

Hab schon immer CSM aus und other OS eingestellt gehabt aber ändert nichts.

[@kaneske](#) : Meine Temps können sie nicht mit ihren vergleichen.

1. Der 7900X ist ein 10 Kerner der verdammt heiß wird selbst delidded und davon abgesehen ist der bei mir auch noch auf 4,8 GHz hochgeprügelt.
2. Ich spiele keine Games wobei dies den Computer auch niemals bis zum Limit ausreizen würde.
3. Einmal 1080 Phobya hinterher ? Ähm eigentlich sind es eher 2x 360mm in 45mm + 2x 360mm in 30mm + 1x 1080 in 45mm.
4. Ich lese keine Wassertemperatur aus an meinem Build aber 40 grad ist in ihrem Fall völlig in Ordnung,
sie dürfen nicht vergessen was die Vegas für eine Abwärme erzeugen.