

**Erledigt**

## **Treiber funktionieren nicht, Booten teilweise nicht möglich und kein booten ohne USB.**

**Beitrag von „mintyboi“ vom 9. August 2018, 22:12**

Aufjedenfall schonmal danke. Ich bin jetzt so weit gekommen das ich macOS installieren konnte, die Nvidia Treiber installieren konnte, aber jetzt hab ich MultiBeast gestartet bin die Schritte durchgegangen und habe es glaub ich versaut. Und zwar habe ich den selben Fehler wie im Anhang von meiner zweiten Antwort zu sehen ist. Also wieder den Fehler mit "Couldn't allocate runtime area" am Ende. Ich denke aber das ich es beheben kann mit deinem EFI Ordner. Da drin sind ja die UEFIDriver64 oder wie die heißen und die sind denke ich mal das Problem trotzdem weiß ich dann noch nicht wie ich die Treiber installieren kann.