

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 30. Juli 2018, 20:44

Whatevergreens Framebufferpatch hat auch anstandslos funktioniert, wobei das bei der Broadwell Grafik abzusehen war. Bin mal gespannt, wie das bei den neueren Intel Grafiken aussieht. ([@NoirOSX](#) [@KayKun](#) ?)

