

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Public Beta - Erfahrungen

Beitrag von „roqueeee“ vom 30. Juli 2018, 15:00

So, auf meinem P55 Uralt-Board läuft jetzt auch Mojave. Bis auf Kleinigkeiten eigentlich problemlos!

Mit einem Mac Pro 5,1 SM-Bios konnte ich nicht vom USB-Stick installieren, da hierbei die Grafikkarte auf Metalkompatibilität geprüft wird und meine GTX 770 scheinbar durchfällt. Diesen Check kann man aber umgehen, indem man direkt aus dem Betriebssystem installiert. Werde in Kürze aber eh auf eine RX 580 umsteigen. Mal sehen, ob er sich dann nicht mehr beschwert (Die Karte wird ja laut Apple unterstützt).

Habe zum ersten mal mit APFS installiert, bisher noch keine Schwierigkeiten *Daumendrück*. Wie ist eigentlich der stand der Dinge mit APFS und [Trim aktivieren?](#)

Jetzt die Kleinigkeiten:

- AppleALC.kext v1.3 lädt nicht richtig, dies tut es aber unter High Sierra auch schon nicht. Hoffentlich wird das in der nächsten Version behoben.

- Nightshiftunlocker.kext funktioniert auch nicht mehr. Muss mich da mal nach alternativen umsehen, oder vlt wird es ja auch geupdatet.

- Ansonsten ab und zu mal kleine Hänger in diversen Apps. Picture-in-Picture ist bei mir etwas verbugt (Sitzt anstatt in der Ecke unten eher mittig auf dem Bildschirm). Bin mal zuversichtlich, dass Apple die diversen Bugs noch ausbügeln wird. Seit High Sierra fürchte ich aber, dass Apple oder Nvidia, Bugs eher spät als früh ausbügeln werden.

Ich werde nächste Woche mal ein Feedback geben, ob die RX 580 subjektiv eine Verbesserung gegenüber der 770 darstellt.

Grüße