

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 22. Juli 2018, 19:03

[@DSM2](#) und alle anderen:

Ich habe es jetzt geschafft. Fragt mich nicht wie, aber es geht.

Zitat

Irgendwie verstehe ich nicht ganz... Du willst die UHD 630 und die RX 480 gleichzeitig betreiben ohne das die Intel Connectorless ist ?

Folgendes wollte ich bezwecken:

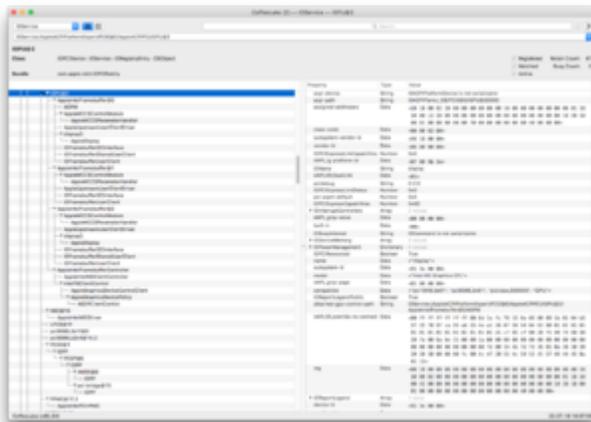
wie ja einige von Euch wissen, habe ich mein ASRock Z170 Super Carrier mit einer INTEL i3-8350 CPU versehen - also eine COFFEELAKE-CPU auf einem Z170 Board. Dazu mussten natürlich auch diverse Anpassungen am BIOS des Boards gepatched werden. Da ich noch nie die INTEL IGPU genutzt habe, sondern immer mit meiner Sapphire RX480 8GB unterwegs war (allways as main GFX), wollte ich nun wissen, ob die ganzen GOP-Updates innerhalb der BIOS-patcherei auch korrekt sind.

Da ich bereits für den Betrieb der RX480 keine extra Kexte wie LILU und WhatEverGreen nutze, dachte ich mir, ich bekomme die IGPU ebenfalls ohne diese Kexte sauber unter macOS zum Laufen. Da ich mich jedoch bislang nie mit den ganzen INTEL Framebuffern und Settings in der config.plist für den Betrieb einer IGPU beschäftigt habe, musste ich an dieser Stelle ersteinmal diverse Beiträge dazu lesen. INTEL Frambufferpatches waren dabei genauso Neuland für mich wie Begriffe wie "ig-platform-id" etc. Und ich bastel halt gerne und friemel solange an einer Configuration rum, bis es passt. Doch hier ging mir relativ schnell die Puste aus. Da sich nun aber diverse CLOVER Developer seit erscheinen der Mojave beta4 daran gemacht haben, die Coffeelake Framebuffer zu "patchen" bzw. zu untersuchen und CLOVER sowie LILU und WhatEverGreen entsprechend angepasst haben, dachte ich mir: ok, schau Dir die entsprechenden Codeanpassungen an und dann versuche es ohne diese Kexte umzusetzen. FEHLANZEIGE! Ausgerechnet die UHD630 scheint bislang noch nicht korrekt unterstützt zu werden.



und WhatEverGreen in den Version 1.2.5 und 1.2.0 halten:

und



Zusätzlich musste ich in der config.plist folgende Werte setzen:

Bootflags: **-cdfoff -igfxnohdmi**

Devices: **FakeID - IGPU = 0x3e9b8086**

Graphics: **Inject INTEL = true; ig-platform-id: 0x3e9b0007**

SMBios: **MacBookPro15,1**

Wie ihr den Screenshots entnehmen könnt, habe ich die RX480 nicht in Betrieb, sondern den Rechner derzeit nur via IGPU laufen. Mit LILU und WhatEverGreen ist also ein einwandfreier Betrieb der IGPU möglich. Btw: ich nutze hier derzeit das macOS 10.13.6 (build 17G2112) des neuen 2018er MacBookPro. Hier ist der "AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer.kext" ebenfalls installiert worden - welcher in der aktuellen MAS-Installer-Version fehlt.

Ich werde auch weiterhin meine RX480 als Mastergrafikkarte nutzen. Wie gesagt, ich wollte an diesem Wochenende einfach mal wieder ein wenig "basteln und probieren".

Oops, ich sehe gerade: mir fehlt die METAL-Unterstützung!