

Erledigt

## [Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. Juli 2018, 17:42

[@NoirOSX](#) Hmm, AppleALC 1.3 scheint das Problem zu sein, hier funktioniert Sound weder unter Sierra noch unter Mojave... Auch nicht mit alcaaplid.

Habe gerade mal einen Test mit AppleALC 1.2.7 und Layout-ID 2 gemacht und das ganze funktioniert sowohl unter Sierra als auch Mojave. Was könnte das Problem mit v.1.3 sein? Werden über \_DSM injectete Properties nicht mehr angenommen, oder muss das in der DSDT jetzt irgendwie alc-layout-id oder apple-layout-id anstatt layout-id heißen?

[@Mork vom Ork](#) Aus Erfahrung kann ich dir sagen, dass es immer wieder Probleme gibt wenn man sowohl Monitore an die iGPU als auch ded. GPU gleichzeitig anschließt. Apple scheint dies schlichtweg nicht vorzusehen, ich hatte damals damit auch nur Stress und unverständliche Vorkommnisse...