

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 22. Juli 2018, 16:11

für die RX480 nutze ich ORINOCO als Framebuffer.

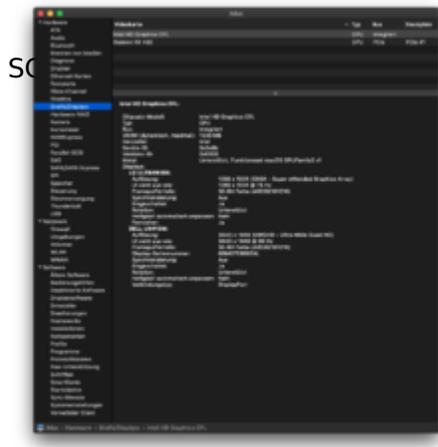
Und seit dem switch von SMBios "MacBookPro15,2" zurück auf "iMac18,3" läuft auch die RX wieder flüssig.

Die INTEL UHD630 mag jedoch auch mit der FakeID 3e9b8086 und der ig-platform-id 3e9b0007 nicht so wirklich sauber (guckst Du hier: SCREENSHOTS): starkes flackern des Bildschirms und sie denkt, das der LG Monitor ebenfalls an der IGPU hängt (was aber NICHT der Fall ist)

An der IGPU hängt nur ein DELL Monitor via Displayport, an der RX ein LG via Displayport und der Denon Receiver via HDMI für die Soundausgabe via RX (was soweit auch klappt).

Ich habe mir nun gerade die "10.13.6 Edition des MAcBookPro 15,2" heruntergeladen und versuche es mal damit. In dieser macOS Version scheint auch das "MacBookPro15,2" enthalten zu sein. Denn mit der App-Store Version bekomme den Boot unter 10.13.6 nicht hin: "Dieses macOS unterstützt Deine Hardware nicht"-Meldung direkt beim CLOVER-Boot.

Bereite gerade den USB-BootStick vor. Werde dann nochmal berichten.



SC

