

Erledigt

XFx Radeon HD6850 oder Onboard Grafik Gigabyte Z370 HD3P

Beitrag von „griven“ vom 22. Juli 2018, 02:38

Das ist so nicht so ganz richtig...

Die Intel HD ist mit ihren Hardware encodern für FCPX sogar Gold wert denn spätestens wenn es darum geht das fertige Projekt produktionsreif zur Verfügung zu stellen geht nix über QuickSync. Für FCPX empfiehlt es sich beide Karten zu nutzen die HD Connectorless als Rendering Device und die RadeonHD für alle Edits in der Timeline. Richtig konfiguriert (also den Rechner hierzu hier lesen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)) bekommt man das beste aus beiden Welten.